



## Качество жизни («Коробочка»)

В конечном итоге этот раздел цифрового образа состоит из двух матриц — статичной и динамической. Выраженные в натуре абсолютные значения в первой из них дают ту фактуру, которая применима при моделировании субъектных особенностей в оценках и восприятии.

*Пример:* статичная матрица пользователя <Серый\_Волк\_333>:

$$\begin{pmatrix} 01 & 01 & 01 & 03 & 00 \\ 02 & 02 & 04 & 03 & 00 \\ 03 & 01 & 01 & 02 & 00 \\ 01 & 02 & 02 & 02 & 01 \\ 00 & 01 & 04 & 01 & 02 \\ 03 & 01 & 03 & 02 & 00 \\ 00 & 03 & 03 & 05 & 00 \\ 01 & 02 & 01 & 02 & 00 \\ 03 & 01 & 05 & 04 & 00 \\ 01 & 01 & 05 & 02 & 01 \\ 01 & 02 & 02 & 03 & 01 \end{pmatrix}$$

Вторые расчётные данные представляют полные проценты отклонений субъектного выбора от социальных медиан; основной трек применения — моделирование динамик социального состояния.

*Пример:* динамическая матрица <Серый\_Волк\_333>:

$$\begin{pmatrix} (065) & (045) & (067) & 054 & (999) \\ 035 & (010) & 046 & 044 & (999) \\ (025) & (007) & (037) & 030 & (999) \\ (043) & 024 & 108 & (006) & 245 \\ (999) & (047) & 063 & (006) & 413 \\ 032 & (044) & 015 & (020) & (999) \\ (999) & 000 & 148 & 079 & (999) \\ (058) & 070 & 014 & 052 & (999) \\ 040 & (062) & 031 & 096 & (999) \\ 180 & (065) & (001) & 083 & 376 \\ (052) & 035 & 022 & 111 & 245 \end{pmatrix}$$

## Ценности («25 пунктов»)

Данный раздел цифрового образа результируется только статичной матрицей. Вот её пример для респондента <Серый\_Волк\_333>, дополнившего нишевые ценности своим вариантом («радоваться малому»):

$$\begin{pmatrix} 01^3 & 04 & 05 & 07^1 & 08 & 10 & 14 & 16^3 & 17^2 & 18 & 22 & 24^1 & 27 & 28 & 32 & 34^1 & 35^1 & 37^1 & 39^2 & 42 & 43^3 & 44 & 45 & 48^1 & 50^2 \\ 04 & 05^3 & 06^1 & 07 & 10 & 11 & 13^1 & 14^2 & 15 & 19 & 20 & 22^1 & 23^1 & 25^2 & 27 & 29^1 & 30 & 32 & 35^2 & 36^3 & 39 & 40 & 42 & 46^3 & 47^1 \\ 01^1 & 02^* & 03 & 04 & 05^* & 06^1 & 07^* & 08^* & 09 & 10^2 & 11^* & 12^* & 00 & 01^1 & 02^* & 03 & 04 & 05^* & 06^2 & 07^1 & 08^* & 09^* & 10 & 11^* & 12^* \\ 00 & 00 & 00 & 00 & 00 & 00 & 00 & 00 & 18 & 01 & 05 & 16 & 03 & 01 & 20 & 30 & 19 & 33 & 00 & 14 & 01 & 13 & 16 & 14 & 21 \end{pmatrix}$$



## Компетентностный профиль («БОТ-паутинка»)

Для включения в состав цифрового образа те данные о компетентностном профиле, и в том виде, как они сегодня выдаются в составе отчёта («паутинка»), «не оптимальны». Для их матричного представления «лучше» подходит корреспонденция со свойствами, демонстрируемыми респондентами. Их система различает семь:

1. Ламинарность;
2. Морфизм;
3. Нативность;
4. Объектность;
5. Рефлексия;
6. Социальность;
7. Субъектность.

Референтная (служебная) матрица БОТ-субшкал, собранная по строкам ССЗ-свойств, выглядит, при этом, следующим образом (визуализацию см.ниже):

$$\begin{pmatrix} 03 & 17 & 24 & 25 & 27 \\ 02 & 16 & 18 & 23 & 33 \\ 08 & 12 & 13 & 30 & 32 \\ 01 & 09 & 11 & 19 & 24 \\ 04 & 05 & 10 & 22 & 26 \\ 06 & 07 & 14 & 21 & 29 \\ 01 & 15 & 20 & 28 & 31 \end{pmatrix}$$

Тогда статичная матрица, например, участника <390500411129543168> выглядит так:

$$\begin{pmatrix} 294 & 250 & 233 & 288 & 238 \\ 220 & 267 & 255 & 262 & 256 \\ 261 & 264 & 288 & 291 & 277 \\ 291 & 250 & 300 & 280 & 233 \\ 245 & 263 & 273 & 300 & 236 \\ 300 & 273 & 288 & 300 & 289 \\ 291 & 288 & 252 & 300 & 260 \end{pmatrix}$$

А его же динамическая матрица, к общей медиане социума, будет такой:

$$\begin{pmatrix} (003) & (016) & (017) & 001 & (014) \\ (017) & (009) & (013) & (008) & (007) \\ (009) & (010) & (004) & 004 & (002) \\ 003 & (013) & (004) & (010) & (017) \\ (012) & (009) & (010) & (001) & (016) \\ 003 & (009) & (002) & 001 & (001) \\ 003 & (007) & (009) & 003 & (005) \end{pmatrix}$$